

基礎からの周波数分析 (15) - 「パワースペクトル (その3)」

本シリーズで前回までに、電気計測器としての FFT アナライザで最も基本的で重要な関数であるパワースペクトルをその1とその2と、2回に分けて取り上げましたが、今回はその3として、演算に関する機能 (オーバーオール、平均機能など) を説明します。

パワースペクトルは、分析対象の時間信号 $x(t)$ に含まれる周波数毎のパワー (2乗平均値) の分布ですから、この合計値は元の信号 $x(t)$ の全パワー (2乗平均値) と等しくなります。小野測器の FFT アナライザでは、**オーバーオール** (以下、略して **OA**) と呼ばれ、パワースペクトルのグラフの右端に必ず表示されています (図1参照)。

$$OA = \sum_{k=0}^L P(k) \dots\dots\dots (1)$$

これが、元の時間信号の2乗平均値 (パワー) と等しくなりますので ;

$$\overline{x(t)^2} = \sum_{k=0}^L P(k) \dots\dots\dots (2)$$

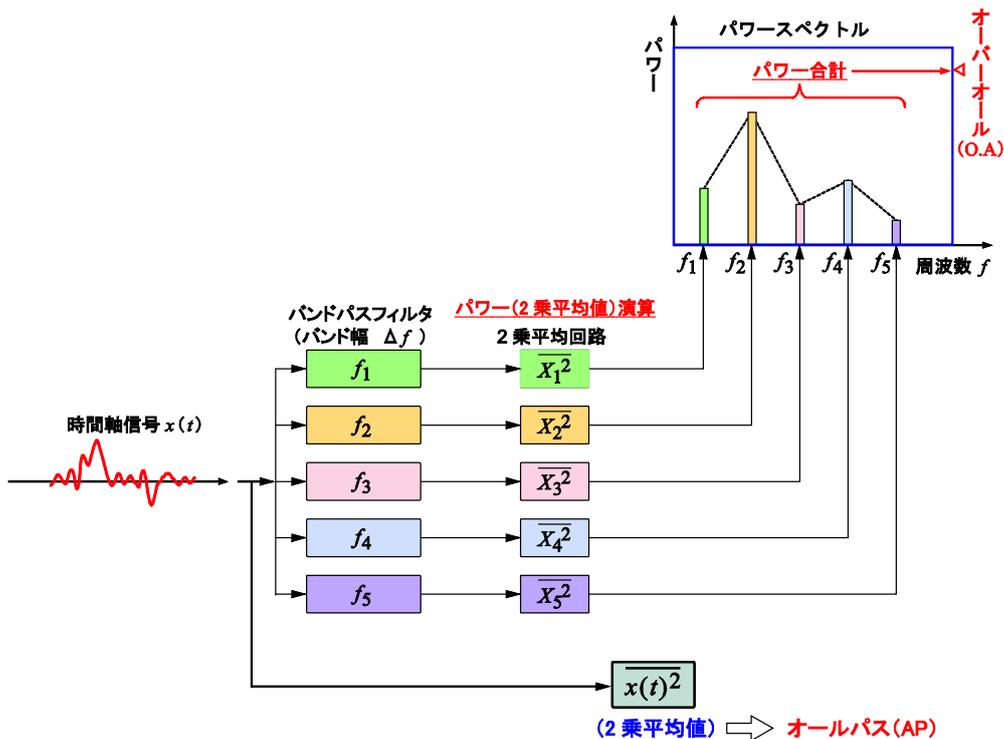


図1 周波数分析でのオーバーオール (OA) とオールパス (AP)

周波数分析の分野では、この分析前の元の時間信号の2乗平均値（パワー）を特にオールパス（以下、略して**AP**）と呼ぶことがあります。音響振動の分野における汎用の振動計や騒音計などの表示値に相当します。

実際のFFTアナライザでは、前回説明した時間窓の種類により図1のバンドパスフィルタの形状が変わり、その影響で式(1)の合計値は大きめになります。そこで、時間窓の影響を補正した以下の式(3)で、計算しています。

$$OA = \left(\sum_{k=0}^L P(k) \right) H_f \quad \dots\dots\dots (3)$$

ここで、 $P(k)$: k 番目のパワースペクトル
 H_f : 補正ファクタ
 = 2/3 (ハニング)
 = 1/3.671 (フラットトップ)
 = 1 (上記以外)

ここで注意することは、式(3)で $P(k)$ はパワー値ですので、求められたパワースペクトルがリニア値（実効値）やdB値ならば、パワー値に変換して合計する必要があります。

リニア値のパワースペクトルを $L(k)$ とすると、そのOAのリニア値は；

$$OA(\text{Linear}) = \sqrt{\left(\sum_{k=0}^L L(k)^2 \right)} H_f \quad \dots\dots\dots (4)$$

dB値のパワースペクトルを $B(k)$ とすると、そのOAのdB値は；

$$OA(\text{dB}) = 10 \log \left[\left(\sum_{k=0}^L 10^{0.1B(k)} \right) H_f \right] \quad \dots\dots\dots (5)$$

次に、平均に関して説明します。

周期信号などの確定的な信号では、基本的に平均は必要ないが、ノイズ成分の多い信号やランダム信号などに対しては、変動成分の平滑化やランダム信号スペクトルの統計的推定精度を上げる意味で平均処理は必須です。

収録した連続的な時間信号を FFT の時間窓に分割して瞬時のパワースペクトルを求め、それを多数回の集合平均を行います。図 2 は、FFT 時間窓 T で収録時間長 $5T$ と、5 ブロックの時間窓に分割した例です。

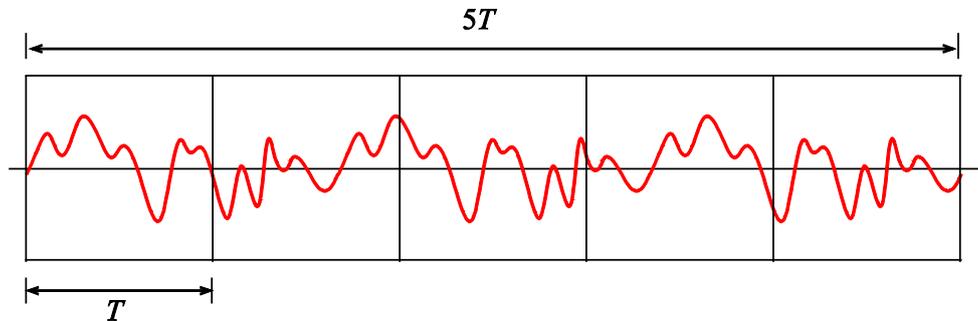


図 2 連続時間信号を 5 ブロックの時間窓に分割した例

今、 N 回分の平均のパワースペクトルを $S(k)$ とすると；

$$S(k) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N P_i(k) \quad \dots\dots\dots (6)$$

$k = 0, 1, 2, \dots, L \quad L: \text{分析ライン数}$

この平均方法を**加算平均（リニア平均、RMS 平均）**と呼びます。リニア平均は、後述する指数化平均に対する名前です。**RMS 平均**は、パワー値を加算してその回数で除算する（パワー値の平均）処理という意味です。ここで、注意することは、オーバーオール演算でも述べたように、必ずパワー値（振幅の 2 乗値）で平均するということです。

詳細の説明は省きますが、FFT 法によるパワースペクトルの推定精度は独立な時間窓のデータから演算されるスペクトルの集合平均の回数 N に依存して、時間窓長 T には依存しないことです。例えば、図 2 において、 T の時間窓 FFT を 5 回 ($N=5$) 実行して式 (6) で求めたパワースペクトルのほうが、 $5T$ の時間窓にして 1 回の FFT から求めたスペクトルと比較して推定精度のばらつきが $1/\sqrt{N}$ 倍良くなります。時間窓長が長くなるメリットは、周波数分解能がよくなるだけです。

図 2 では、方形（レクタングラ）窓を使った形になりますが、連続的な時間信号では通常ハニング窓を使用しますので、データをより正しくスペクトルに反映させるため、図 3 の下段 (b) にあるように重なり合わせて時間窓を取り込みます。このような処理を**オーバーラップ処理**と呼びます。オーバーラップすることで、データの独立性は少し失われますが、同じ収録時間では平均回数が増えることとなりますので、結果的に推定精度が向上します。図 3 は、ハニング時間窓 T （そのサンプリング点数 M ）で収録時間 $5T$ （収録点数 $5M$ ）に対して、50% のオーバーラップ処理をして 9 回平均でき、ハニング窓でも時間データがほぼ等重みで平均処理できることとなります。

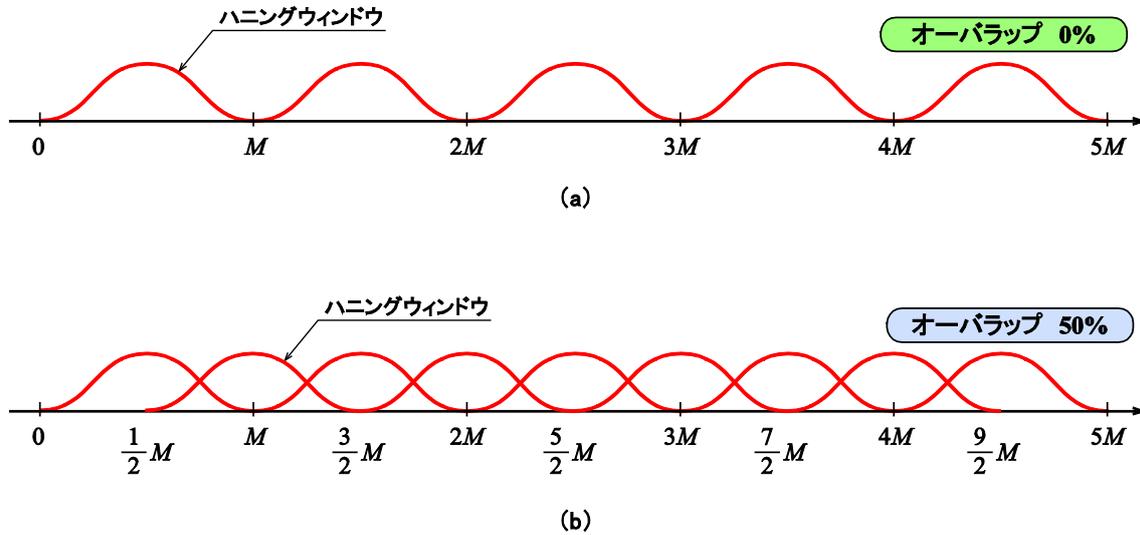


図3 ハニング窓をかけて50%オーバーラップ処理した例

その他の、平均化方法として**指数平均**（エクスポネンシャル平均、**Exp 平均**）があります。加算平均のように、等重みの平均（リニア平均）でなく下記の式（7）のように重み付き平均です。指数平均スペクトルを $E_m(k)$ 、重み係数を N とすると；

$$E_m(k) = \frac{N-1}{N} E_{m-1}(k) + \frac{1}{N} P_m(k) \quad \dots\dots\dots (7)$$

$k = 0, 1, 2, \dots, L$ L : 分析ライン数

この平均は、スペクトル値が変動していくような時間信号などに使われ、指定された重み係数 N に依存する時定数で連続的に平均し続けることができます。また、前に述べた加算平均は回数 N （またはある平均時間）で自動的に平均処理が終了するのに対して、この指数平均はストップするまで平均し続けます。それ故、**ランニング平均**と呼ばれることもあります。

最後に、まとめです。

- (1) パワースペクトルの全周波数成分のパワー合計値をオーバオールと呼び、元の時間信号の2乗平均値と等しくなります。
- (2) 分析しない元の時間信号の2乗平均値をオールパスと呼びます。
- (3) 実際のオーバオールの計算には、時間窓の補正が必要です。
- (4) 求められたパワースペクトルの結果が、リニア値やdB値ならば、パワーに変換してオーバオール計算をする必要があります。
- (5) パワースペクトルの平均化方法は、主に加算平均と指数平均があります。
- (6) 加算平均は、等重みの集合平均で、指数平均はある重みを持った平均です。
- (7) 平均処理では、通常オーバーラップ処理を行い、ハニング窓では、50%程度のオーバーラップ処理することにより最適な平均を行うことができます。

【キーワード】

オーバオール、OA、オールパス、AP、加算平均、リニア平均、RMS 平均、オーバーラップ処理、指数平均、エクスポネンシャル平均、ランニング平均

【参考資料】

1. 「信号処理」森下巖・小畑秀文著 計測自動制御学会（1982年）
2. 「スペクトル解析」日野幹雄著 朝倉書店（1977年）

以上
(Hima)